

コンピュータ基礎(Introduction of Computer Application)

担当教員名	佐村 敏治
学科、科目詳細	都市システム工学科 3年 前期 専門科目 必修科目 1単位 講義
学習・教育目標	(D)
科目的概要	「道具」としてのコンピュータについて講義ならび実習を行う。講義および実習を通じてコンピュータの可能性を理解することを目的とする。
テキスト(参考文献)	適宜、プリントを配布する。
履修上の注意	コンピュータを道具として使いこなすには自らも積極的にコンピュータを利用する姿勢が必要である。課題提出や授業の連絡にはMoodleシステムや電子メール、Office365を使用するので使い方に早く慣れること。
目標達成度(成績) の評価方法と基準	合格の対象としない欠席条件(割合) 1/3以上の欠課 定期試験(70%)、実技(タッチタイピング)(10%)、課題・レポート(20%)の結果を総合して評価し、60%以上達成したものを合格とする、ただし、授業態度等で問題がある学生に対しては減点を行うこともある。
連絡先	samura@akashi.ac.jp

授業の計画・内容

第1週 コンピュータの基礎概念(ハードウェア)、ログオン、ログオフ、シャットダウン

第2週 コンピュータの基礎概念(ソフトウェア)

第3週 Webによる情報閲覧とインターネット利用に対する諸注意

第4週 Moodleシステム、タッチタイピング、記号の読み方

第5週 文字入力

第6週 電子メール、情報倫理ガイドライン

第7週 タッチタイピングソフト

第8週 中間試験

第9週 Office365(1)

第10週 Office365(2)

第11週 Office365(3)

第12週 プログラミング入門(1)

第13週 プログラミング入門(2)

第14週 プログラミング入門(3)

第15週 プログラミング入門(4)

期末試験