

コンピュータ基礎(Introduction of Computer Application)

担当教員名	佐村 敏治
学科, 科目詳細	都市システム工学科 3年 前期 専門科目 必修科目 1単位 講義
学習・教育目標	(D)
科目的概要	「道具」としてのコンピュータについて講義ならび実習を行う。講義および実習を通じてコンピュータの可能性を理解することを目標とする。
テキスト(参考文献)	九州工業大学情報科学センター編、「Linuxで学ぶコンピュータ・リテラシー」、朝倉書店
履修上の注意	コンピュータを道具として使いこなすには自らも積極的にコンピュータを利用する姿勢が必要である。プレゼンテーションソフトの実習ではUSBメモリを使用する(授業で説明する)。
目標達成度(成績) の評価方法と基準	合格の対象としない欠席条件(割合) 1/3以上の欠課 定期試験(60%)、実技(タッチタイピング)(10%)、課題レポート・発表会(30%)の結果を総合して評価し、60%以上達成したものを合格とする、ただし、授業態度等で問題がある学生に対しては減点を行うこともある。
連絡先	samura@akashi.ac.jp

授業の計画・内容

- 第1週 コンピュータの基礎概念
- 第2週 LinuxとXウィンドウの基本操作
- 第3週 タッチタイピング入門
- 第4週 インターネット入門1(WWWによる情報閲覧)
- 第5週 エディタ入門1(Emacs概要)
- 第6週 エディタ入門2(Emacs入力演習)
- 第7週 エディタ入門3(演習)
- 第8週 中間試験
- 第9週 インターネット入門2(電子メール)
- 第10週 3次元CG入門1(POV-RAY概要)
- 第11週 3次元CG入門2(文法)
- 第12週 3次元CG入門3(基本物体)
- 第13週 3次元CG入門4(テクスチャ, 変換)
- 第14週 3次元CG入門5(併合)
- 第15週 3次元CG入門6(課題制作)

期末試験