

情報 A (Information A)

担当教員名	佐村 敏治	
学科, 科目詳細	都市システム工学科 3年 通年 専門科目 必修科目 2単位	
学習・教育目標		
科目の概要	「道具」としてのコンピュータについて講義ならび実習を行う。講義および実習を通じてコンピュータの可能性を理解することを目標とする。	
テキスト(参考文献)	九州工業大学情報科学センター編,「Linuxで学ぶコンピュータ・リテラシー」,朝倉書店	
履修上の注意	USBメモリ(1ギガバイト以上)を使用する(授業で説明する)。コンピュータを道具として使いこなすには自らも積極的にコンピュータを利用する姿勢が必要である。	
目標達成度(成績)の評価方法と基準	合格の対象としない欠席条件(割合)	1/3以上の欠課
	定期試験(60%)、実技(タッチタイピング)(10%)、課題レポート・発表会(30%)の結果を総合して評価し、60%以上達成したものを合格とする、ただし、授業態度等で問題がある学生に対しては減点を行うこともある。	
連絡先	samura@akashi.ac.jp	

授業の計画・内容	
第1週 コンピュータの基礎概念	
第2週 LinuxとXウィンドウの基本操作	
第3週 タッチタイピング入門	
第4週 インターネット入門1(WWWによる情報閲覧)	
第5週 エディタ入門1(Emacs概要)	
第6週 エディタ入門2(Emacs入力演習)	
第7週 エディタ入門3(演習)	
第8週 中間試験	
第9週 インターネット入門2(電子メール)	
第10週 3次元CG入門1(POV-RAY概要)	
第11週 3次元CG入門2(文法)	
第12週 3次元CG入門3(基本物体)	
第13週 3次元CG入門4(テクスチャ,変換)	
第14週 3次元CG入門5(併合)	
第15週 3次元CG入門6(課題制作)	
期末試験	
第16週 HTMLプログラミング入門1(概要)	
第17週 HTMLプログラミング入門2(文法説明)	
第18週 HTMLプログラミング入門3(文法説明)	
第19週 HTMLプログラミング入門4(文法説明)	
第20週 HTMLプログラミング入門5(文法説明)	
第21週 HTMLプログラミング入門6(作品制作)	
第22週 HTMLプログラミング入門7(作品制作)	
第23週 中間試験	
第24週 プレゼンテーションソフト入門1(PowerPoint)	
第25週 プレゼンテーションソフト入門2(PowerPoint)	
第26週 プレゼンテーションソフト入門3(作品制作)	
第27週 プレゼンテーションソフト入門4(作品制作)	
第28週 プレゼンテーションソフト入門5(作品制作)	
第29週 プレゼンテーションソフト入門6(発表会)	
第30週 プレゼンテーションソフト入門7(発表会)	
期末試験実施せず	