

プログラミング (Computer Programming II)

| | | |
|-------------------|---|----------|
| 担当教員名 | 新井 イスマイル | |
| 学科, 科目詳細 | 電気情報工学科 2年 通年 専門科目 必修科目 2単位 講義 | |
| 学習・教育目標 | (C)(D)(F) | |
| 科目の概要 | C言語によるプログラミングに関する講義と演習を行い、問題解決能力・実践的プログラミング能力を養う。 | |
| テキスト(参考文献) | 柴田望洋:「新版明解C言語入門編」、ソフトバンククリエイティブ | |
| 履修上の注意 | プログラミング言語全てに言えることであるが、習得のためには講義時間以外にも情報基礎演習室に足繁く通い、習うより慣れることが第一である。 | |
| 目標達成度(成績)の評価方法と基準 | 合格の対象としない欠席条件(割合) | 1/3以上の欠課 |
| | 筆記試験、課題提出状況を総合して判断する。 筆記試験 (50%)、課題 (50%)で評価を行い、総合評価が60%に到達したものを合格とする。 | |
| 連絡先 | ismail@akashi.ac.jp | |

| 授業の計画・内容 | |
|----------|-----------------------|
| 第1週 | 文字、アスキーコード、文字列、NULL文字 |
| 第2週 | 文字列の配列、成績表制作 |
| 第3週 | 再帰、課題演習1(再帰) |
| 第4週 | キャスト、関数形式マクロ |
| 第5週 | 列挙体 |
| 第6週 | 整列法 |
| 第7週 | 課題演習2(整列法) |
| 第8週 | 中間試験 |
| 第9週 | ポインタの基礎 |
| 第10週 | ポインタと関数 |
| 第11週 | ポインタと配列 |
| 第12週 | 課題演習3(ポインタ) |
| 第13週 | 文字列とポインタ |
| 第14週 | 文字列を扱うライブラリ関数 |
| 第15週 | 課題演習4(文字列) |
| 期末試験 | |
| 第16週 | main関数の引数 |
| 第17週 | 構造体の基礎 |
| 第18週 | 構造体のポインタ |
| 第19週 | 構造体応用 |
| 第20週 | 課題演習5(構造体) |
| 第21週 | ファイルとストリーム |
| 第22週 | ファイルの読み書き |
| 第23週 | 中間試験 |
| 第24週 | 課題演習6(ファイルの読み書き) |
| 第25週 | テキストとバイナリ |
| 第26週 | 環境変数 |
| 第27週 | オプション処理 |
| 第28週 | Usage作成 |
| 第29週 | 課題演習8(オリジナルコマンド作成) |
| 第30週 | 応用プログラミング |
| 期末試験 | |