

班	教員氏名	活動テーマ	活動概要
1	堀口 達也	明石トモコレ	大会を開きたいかい
2	加藤 隆弘	高専生ゲーム	高専についての人生ゲームを作製して、新入生に高専について知ってもら
3	島田 英彦	取り戻せ！別格の明石！	明石高専の倍率を戻すために、校内を改善し魅力を発信する
4	森下 智博	みんなの憩いの場づくり	憩いの場を作り学生同士の交流を増やす
5	面田 康裕	Co+Game	ゲームの作成
6	島崎 達史	学生生活をよりよくしよう	WEBページなどを使って学生生活をよりよくする。
7	小西 洋子	ありえん！Alien species ～外来種からため池を守れ～	ため池で外来種を駆除する
8	黒杭 良美	Co+クラフト	明石高専を測量し、模型を作って高専祭にて展示をする
9	中村 格芳	ペットボトルキャップアート	廃ペットボトルキャップを回収してアート作品を作る
10	國峰 寛司	何でも貸し出し隊	快適な学校生活のために、学生にとって必要なものを貸し出す。
11	森津 学	高専生おすすめスポットマップ	学校周辺を実際に歩いて調査し、地域の魅力をまとめたオリジナルマップを作成する。
12	周山 大慶	Reusetruments 廃材楽器	廃材を活用した楽器を作製し、廃材の魅力を伝える。
13	小川 芳也	Co+farm	学内の使われていない空を整備し、サツマイモ・メロン・サラダ菜を栽培する。
14	羅 鵬軍	遅刻も解決！校内便利マップ	校内の各教室や施設の最短時間や細かい情報を載せたマップを制作し学内で配布することで学生の生活をよりスムーズにする。
15	平石 年弘	寒色系男子:風呂キャン撲滅/mac:4ホワイトボード再生計画/トリックアート	寒色系男子:お風呂の素晴らしさをみんなに伝える/mac:消えにくくなったホワイトボードを再生させる/トリックアートの魅力を知ってもら
16	縄田 諒	捨てない実験室	不用品を使ってリサイクルグッズを作り、その過程と使ってみた結果をインスタグラム等を使い発信する。
17	廣田 敦志	読みやすい古典 ～拡大本を作ろう～	ユニバーサルデザインの文字の大きな本や点字の本を作り、社会に貢献する。
18	久保田 育美	「明キャラ」(明石高専ゆるキャラ)を広めよう	明石高専をイメージした「明キャラ」を通して、明石高専について学内外に向けて発信する。
19	梶村 好宏	企業問題の解決に挑戦！	「豆ふるるを若者に！」、「引越サービスの人手不足解消！！」をテーマに2社の課題解決に取り組む。
20	牟田神東 達也	身近に学ぶ防災の手段	実験を通じて、防災意識を向上させる。
21	大森 茂俊	革いらいば。～皮革を比較～	身近なもの(鳥皮や魚皮)でレザークラフトをする。
22	岸本 章宏	地球ミッションゲーム～進もうSDGs未来ロード～	SDGsの具体的な内容や達成への意識を楽しく学べる「SDGsすごろく」を制作し、学生や地域の子供たちが交流を通してSDGsへの理解促進と意識向上を目指す。
23	関森 大介	Guess Akashi	在校生・明石高専に来たいと思っている中学生を対象に高専の魅力を写真を通して伝える。
24	江端 木環	明石高専図鑑	明石高専についての情報をまとめ、一冊の図鑑として完成させる。
25	工藤 和美	夢見るキャンパスメーカー	キャンパス空間の環境改善に取り組む。
26	小野 暁	学校ブランド向上プロジェクト	4つの活動を通して、明石高専をもっと魅力的な学校にし、それを発信する。
27	北川 千穂	こどもゆめチケット	こどもゆめチケットを”形(制度)”として明石・日本全体に残すこと、その後も自然と繋がっていくようにすること
28	武内 将洋	Co+mpetition	社会課題に対して高専生ならではの特性を生かして社会実装を見据えた解決策を提案する
29	荒川 裕紀	直径1mで可能性は無限大	福利施設前の放置された円形の植栽基盤を豊かで美しいスペースに
30	櫻井 康博	@anct_not_official (明石高専非公式アカウント)	「明石高専非公式 Instagram」を運用し、学生生活のリアルを伝える。
31	江本 弘	サバイバル	災害時など、インフラが機能しない状況で役立つ道具作りや知識を学び、実践する。
32	東野アリアナ	小さな異世界茶室体験	組み立て式茶室を用いたイベントの企画
33	SweSoe MaungYe	ANCT神話TRPG	TRPGを用いて明石高専のPRを行う。
34	松宮 篤	つくってあそぼ	チームで作って遊ぶ
35	丹下 暖子	旅する架け軸～ワシらのワシでみんなの心をワシづかみ！～	牛乳パックで和紙を作り、掛け軸にする。
36	ガブラマティン アセド	命を守るゲーム	防災意識を高めるために小学生向けの防災ゲームを作る。
37	平野 雅嗣	Play with Mr.HIRANO	学年間の交流を深めるためのゲーム大会