

明石高専主催 近畿地区小中学生ロボコン大会

明石地区予選大会 小学生部門 ルール詳細

テーマ「荷物を運べ！！倉庫ゲーム！！」

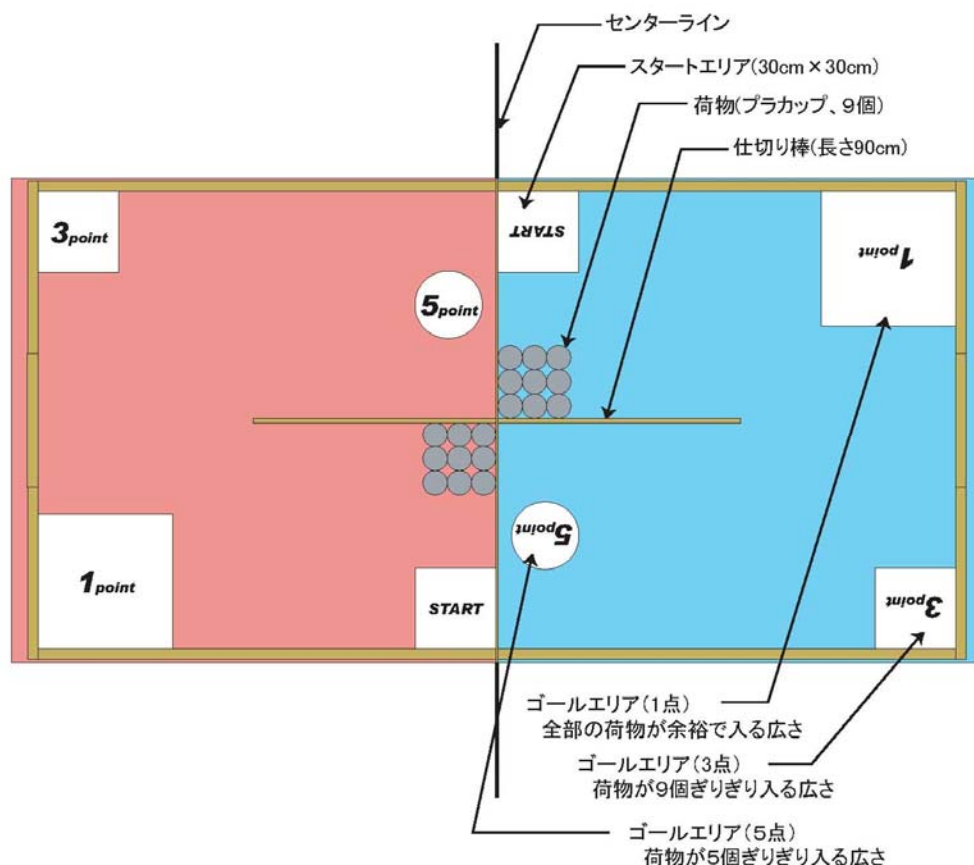
制限時間内に荷物を決められた場所に運び込み、得点を競います。

1. 試合について

- 荷物(プラスチックのカップ)を6足歩行ロボットを使って決められた場所に運び込む競技です。
- 試合が終わった時にゴールエリアの中に入っている荷物の点数の合計が得点になります。ゴールエリアによって点数が違います(1点・3点・5点のゴールエリアがあり、点数が高いエリアほどむずかしくなります。)
- ゴールエリアから少しでも荷物がはみ出ていると得点にはなりません。また、荷物が倒れている場合も得点にはなりません。
- 試合の時間は3分間です。3分たったら合図がありますからすぐにロボットを止めてください。
- ロボットがスタートするときは、自分のスタートエリアの内側に完全にいてはなりません。

2. コートと荷物について

- コートは170cm×340cmの長方形で、周りを木のわくでかこんであります。
- 自分のコートと相手のコートの間は板で仕切られているので、ロボットが相手のコートに入ることはできません。
- コートの真中に長さ90cmの仕切り棒がありますので、5点のゴールをねらう場合は遠まわりをしなければなりません。ロボットや荷物がこの棒をこえると反則になります。
- 荷物はプラスチック製のカップで、高さ約7cm、口の直径約9cmの大きさです。これを逆さに立てたものを9個使用します。
- 自分のコートのまわりが操縦エリアです。センターラインから向こうは相手の操縦エリアなので、入ってはいけません。



3. ロボットについて

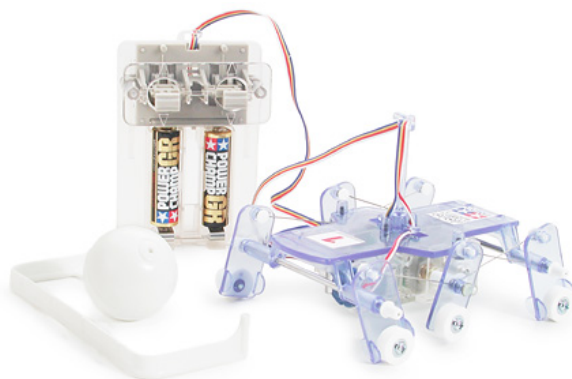
・ロボットのキットは、タミヤ リモコン インセクト (ITEM 71107) を使用します。製作講習会で配布しますので、出場希望者は必ず参加してください。製作講習会に参加できない場合は試合にも出場できません。

- ロボットには次のような改造ができます。
 - ・ロボットに好きな色を塗ったりステッカーをはる。
 - ・ロボットに自分で工夫した部品を取り付ける。

○次のような改造をしてはいけません。

- ・もとからある部品を削る、切り取るなどして形を変えてしまう(自分でつくった部品をねじなどでとめるため穴を開けるのはOK)。

- ・もとからある部品を交換する(部品がこわれたりして、新しく同じ部品に交換するのはOK)。
- ・コートや荷物、または相手のロボットを汚したり傷つけたりするような部品を取り付ける。
- ・コントローラを改造したりコードを長くしたりする。



○スタート前のロボットは幅30cm、長さ30cmより小さくなくてはなりません。高さは自由です。スタート後はサイズが大きくなってかまいません。

- 使える電池は、単3型のアルカリ乾電池2本までです。充電式の電池は使えません。

4. 反則について

○次のようなことをすると反則になります。反則すると1回につき3点の減点となります。

- ・試合中にロボットや荷物を手でさわる。
- ・コートに手をつく。
- ・コードをひっぱってロボットや荷物を動かす。
- ・相手のロボットや操縦者のじゃまをする。
- ・ロボットの一部分が仕切り板を超えて相手のコートに入る。
- ・操縦者が相手の操縦エリアに入り込む。
- ・試合中コートにものを投げ込む(コントローラもだめです)。
- ・ロボットや荷物が仕切り棒をこえる(荷物が仕切り棒をこえた場合、減点はしないがその荷物は没収)。

5. リトライについて

試合中にロボットがこわれたり、コードがからみ付いて動けなくなったり、ひっくり返ってしまったときは「リトライ」と大きな声ではっきりと言ってください。リトライを宣言すればロボットを手でさわって復帰させることができます。また、コートに手をついたり、コードをひっぱってロボットを動かしたりしても反則にはなりません。しかし、このときにわざと荷物を動かしたり、相手のじゃまをしたりしてはいけません。再スタートは自分のゴールエリアから行います(再スタートのときはスタートエリアからロボットがはみだしていてもかまいません)。また、ロボットを修理しなければならないときはコートの外で行ってください。

6. スケジュール

- (i) 7月初旬～23日 参加者募集
- (ii) 8月24日(火)午前(10～12時頃) ロボット製作講習会 (明石高専)
- (iii) 10月31日(日)午前 明石地区大会 (明石高専)
- (iv) 12月19日 近畿地区大会 (御坊市立体育館) ※明石地区大会にて上位入賞者2名のみ

7. その他

●同点の場合

得点が同点のときは、5点のゴールエリアに入っている荷物の多い方を勝ちとします。これで決まらないときは、3点のゴールエリアに入っている荷物の多い方を勝ちとします。それでもまだ決まらない場合は、コートのリセットして1分間の再試合をします。

また、最初の試合で両方とも0点の場合は、両方とも負けになり、次の対戦予定者が不戦勝になります。

●その他

- 操縦者(操縦エリアに入ることができる人)は1人だけです。
- 参加費は無料です。組立講習会では道具なども用意しています。
- 試合に出るときの乾電池は自分で用意してください。