

オープンキャンパス2021 学科体験講座

7月10日（土）午後の部 13:30～16:00

講座No.	主催学科	講座名	内容	募集人員	保険加入
B1	機械	ライントレースカーを組立よう	フォトセンサで床上のラインを検出し、自動でたどる車を組み立てます。そして、様々なコースを走破できるように車をカスタマイズします。	10	
B2	機械	レゴロボットを思い通りに動かそう ～レゴロボットで制御を学ぶ	様々なロボットを思いどおりに動かしたい時に使われる「制御」、その制御を実際に体験してみませんか。始めにレゴロボットを組み立てて、そのロボットを簡単なプログラミングで制御して、課題をクリアしよう。君はいくつクリアできるでしょうか。	10	
B3	機械	LEGOリンピック～力学を極めて目指せ金メダル	車やロボットを設計する際には、どういうモータやエンジンを使ってどのように配置したら最も力が伝えられるかという「力学」という知識を使います。この講座では、力学を使って、投げる・走る・飛ぶといった動きを考え、実際にレゴで作って実験してみて、誰が一番良い記録になるか競い合ってみましょう！誰よりも良い記録を出して、目指せ金メダル！	16	
B4	機械	エンジンの性能試験	エンジンは燃料がもっている熱エネルギーを回転運動の動力に換える機械です。燃料などの流量や温度を測定することで、様々なエネルギーが計算できます。簡単な性能試験により、実際の動力やエネルギークロスの割合などを確かめます。	10	
B5	機械	3次元CADによる設計体験	3次元CADを用いてコンピュータ内に3次元構造体を作成し、解析機能を用いてその構造に力が加わった時の変形や材料内に生じる応力の解析を行います。この解析ソフトを用いて機械部品の設計を体験してみよう！	10	
B6	機械	AutoCAD Mechanicalによる機械製図体験	機械設計製図の役割および製図の方法を説明します。AutoCAD Mechanicalによる2次元図面の作成方法を体験し、機械要素である軸を作成します。	10	
B7	機械	ものづくり体験	実習工場には、色々な種類の工作機械があります。これらの工作機械がどのようにして加工をしているのか、どんな加工ができるのか、ものづくりを通して体験します。オリジナルグッズを作りましょう。	15	要
B8	電気	HSPを用いたゲームプログラミング	『子供でも理解し易いプログラム言語』ホットスーププロセッサーを使ってゲームプログラミングに挑戦しよう。高専では、もっと汎用的なプログラミング言語を学んでモノづくりをしますが、その入門として皆さんのが好きなゲームを作ります。※パソコンの初歩的な操作（マウス操作・キーボードでの数字の入力等）ができる必要があります。	20	
B9	都市	都市システム工学科って何を学ぶの？	「都市で学ぼう！」と題して、都市システム工学科で学ぶことや都市システム工学科の実験施設を紹介します。在校生に直接質問できる時間もありますので、興味があること、疑問や不安に思っていることなど、何でもきいて下さい。	32	
B10	建築	明石高専生考案の オリジナル避難所運営ゲームで避難所体験をしよう	明石高専防災団(D-PRO135°)が考案したオリジナルの避難所運営ゲームや、段ボールベッドの組み立てを通して、災害時の避難所生活を模擬体験してみませんか。	20	
B11	建築	建築の模型をつくってみましょう	建築とはなにか？建築学科ではどのようなことをする？スター建築家の安藤忠雄先生が設計した名住宅の「住吉の長屋」の模型作成を通して建築の面白さを体験しましょう！建築家が模型作成に利用するスチレンボードを使って、本格的な建築模型を作ってみましょう。明石高専の建築学科の授業を体験！	30	要